

## Z A G A D N I E N I A.

---

Dowody twierdzeń podanych przez p. Kazimierza Cwojdzńskiego w t. IV „Wiadomości matematyczn.“, str. 272—273 <sup>1)</sup>.

Podajemy tu dowody, podane przez samego autora w redakcyi poprawniejszej, zamieszczonej w „Archiv der Mathematik und Physik“ (3). I. 1—2. 1901.

Niechaj  $x_1 = 0$ ,  $x_2 = 0$ ,  $x_3 = 0$  będą osiami podstawowemi układu trymetrycznego.

Niechaj równaniem prostej dowolnej będzie:

$$(1) \quad G \equiv k_1 x_1 + k_2 x_2 + k_3 x_3 = 0.$$

Położmy dla krótkości:

$$(2) \quad \begin{cases} k_1 - k_2 \cos A_3 - k_3 \cos A_2 = a_1, \\ k_2 - k_3 \cos A_1 - k_1 \cos A_3 = a_2, \\ k_3 - k_1 \cos A_2 - k_2 \cos A_1 = a_3, \end{cases}$$

gdzie  $A_i$  oznacza kąt przeciwległy bokowi  $x_i = 0$ ; wtedy równania prostopadłych, poprowadzonych z wierzchołków trójkąta podstawowego na prostą  $G$ , będą następujące:

$$(3) \quad E_1 \equiv a_3 x_1 - a_2 x_3 = 0; \quad E_2 \equiv a_1 x_2 - a_3 x_1 = 0; \quad E_3 \equiv a_2 x_1 - a_1 x_2 = 0.$$

Prostopadłe, poprowadzone ze spodków tych trzech prostych na odpowiednie boki, będą wyrażały się równaniami:

$$(4) \quad \left. \begin{aligned} F_1 &\equiv \begin{vmatrix} G & E_1 \\ a_1 & a_2 \cos A_2 - a_3 \cos A_3 \end{vmatrix} = 0, \\ F_2 &\equiv \begin{vmatrix} G & E_2 \\ a_2 & a_3 \cos A_3 - a_1 \cos A_1 \end{vmatrix} = 0, \\ F_3 &\equiv \begin{vmatrix} G & E_3 \\ a_3 & a_1 \cos A_1 - a_2 \cos A_2 \end{vmatrix} = 0. \end{aligned} \right\}$$

Ponieważ, jak widać łatwo:

$$F_1 + F_2 = F_3$$

przeto: jeżeli z wierzchołków trójkąta poprowadzimy prostopadłe do danej prostej i ze spodków tych

---

<sup>1)</sup> Por. Wiad. mat. t. V, str. 139.

prostopadłych poprowadzimy znów prostopadłe do odpowiednich boków trójkąta, to te drugie prostopadłe przetną się w jednym punkcie. Punkt ten nazwijmy punktem pionów trójkąta względem prostej.

Z dwóch pierwszych równań (4) mamy:

$$(5) \quad (k_1^2 + k_2^2 + k_3^2) H_1 - 2H_1 (k_2 k_3 \cos A_1 + k_3 k_1 \cos A_2 + k_1 k_2 \cos A_3) + L (k_1 k_2 \sin A_3 - k_3 k_1 \sin A_2) = 0,$$

$$(6) \quad (k_1^2 + k_2^2 + k_3^2) H_2 - 2H_2 (k_2 k_3 \cos A_1 + k_3 k_1 \cos A_2 + k_1 k_2 \cos A_3) + L (k_2 k_3 \sin A_1 - k_1 k_2 \sin A_3) = 0,$$

gdzie:

$$(7) \quad \begin{cases} L = x_1 \sin A_1 + x_2 \sin A_2 + x_3 \sin A_3 \\ H_1 = x_2 \cos A_2 - x_3 \cos A_3; H_2 = x_3 \cos A_3 - x_1 \cos A_1. \end{cases}$$

Jeżeli z równań (5) i (6) wyrugujemy dwa pierwsze wyrazy i położymy  $-H_1 - H_2 = H_3$ , znajdziemy:

$$(8) \quad k_2 k_3 H_1 \sin A_1 + k_1 k_3 H_2 \sin A_2 + k_1 k_2 H_3 \sin A_3 = 0.$$

Pomięty tu czynnik  $L$ , po przyrównaniu go do zera, przedstawia prostą w nieskończoności.

Równanie (8) i jedno z równań (5), (6) przedstawiają związki pomiędzy spórzędnymi prostej danej i spórzędnymi punktu pionów.

Niechaj  $P_i \equiv (x_i, y_i)$  ( $i = 1, 2, 3$ ) będą spórzędnymi trzech wierzchołków trójkąta. Odetnijmy na rzędnych odcinki, będące do całych rzędnych w stosunku  $\lambda : 1$ , i z punktów podziału poprowadźmy prostopadłe do odpowiednich boków; równania tych prostopadłych będą:

$$(9) \quad \begin{cases} T_1 \equiv y(y_2 - y_3) - \lambda y_1(y_2 - y_3) + (x_2 - x_3)(x - x_1) = 0, \\ T_2 \equiv y(y_3 - y_1) - \lambda y_2(y_3 - y_1) + (x_3 - x_1)(x - x_2) = 0, \\ T_3 \equiv y(y_1 - y_2) - \lambda y_3(y_1 - y_2) + (x_1 - x_2)(x - x_3) = 0. \end{cases}$$

Jest:

$$T_1 + T_3 = T_2;$$

przeto: jeżeli prostopadłe, wyprowadzone z wierzchołków trójkąta na prostą daną, podzielimy w równym stosunku, to prostopadłe, z punktów podziału do boków trójkąta poprowadzone, przetną się w jednym punkcie.

W przypadku  $\lambda = 0$  otrzymujemy stąd twierdzenie poprzedzające; w przypadku  $\lambda = 1$  znane twierdzenie o wysokościach trójkąta.

Niechaj będą cztery punkty  $P_i \equiv (x_i, y_i)$ , ( $i = 1, 2, 3, 4$ ) i cztery poprowadzone przez nie proste  $G_1, G_2, G_3, G_4$ , z których prosta  $G_{ik}$  przechodzi przez punkty  $P_i, P_k$ .

Jeżeli obierzemy prostą np.  $G_1$ , jako prostą odniesienia dla znalezienia punktu pionów, to musimy z punktów  $F_3$  i  $F_6$  poprowadzić do niej prostopadłe, podzielić te prostopadłe w stosunku danym i z punktów podziału poprowadzić prostopadłe do prostych  $G_{24}$ ,  $G_{23}$ ; wtedy na ostatniej prostej będzie szukany punkt pionów. W ten sposób dojdziemy do równania:

$$(10) \quad x(x_1 - x_2 + x_3 - x_4) + y(y_1 - y_2 + y_3 - y_4) = x_1x_2 - x_2x_4 + y_1y_3 - y_2y_4$$

(identycznego z równaniem (8)), a wyrażającego, że miejscem punktów pionów (w znaczeniu uogólnionem) trójkąta względem prostej jest prosta. Prosta tę nazwać można prostą pionów trójkąta względem prostej.

Czworobok zupełny zawiera cztery trójkąty, z których każdemu odpowiada prosta odniesienia. Szukając czterech prostych punktów pionów, dojdziemy za każdym razem do równania (10), skąd wynika, że cztery trójkąty czworoboku zupełnego mają jedną prostą pionów.

Dowodzenie twierdzeń I i II, podane przez p. Hoborskiego. W dowodzeniu tem autor bierze trójkąt  $ABC$  o wierzchołkach  $A(0, 0)$ ,  $B(b, 0)$ ,  $C(c_1, c_2)$ , kreśli prostą  $L$ , określoną przez równanie  $y = cx + d$ ; rozważa rodzinę prostopadłych  $L'$  do prostej  $L$  o równaniu  $y = -\frac{1}{c}x + m$ .

Te proste przecinają się z prostą  $L$  w punkcie o współrzędnych:

$$x = \frac{(cm-d)c}{c^2+1}, \quad y = \frac{c^2m+d}{c^2+1}.$$

Z pomiędzy tych prostych bierze trzy, przechodzące przez punkty  $A, B, C$  i przecinające prostą  $L$  w punktach  $A', B', C'$  wypisuje współrzędne tych punktów; na prostych  $AA', BB', CC'$  odcina długości:

$$AA'' = \frac{AA'}{l}, \quad BB'' = \frac{BB'}{l}, \quad CC'' = \frac{CC'}{l},$$

i otrzymuje współrzędne punktów  $A'', B'', C''$ . Następnie rozważa rodziny prostych  $L_1, L_2, L_3$ , prostopadłych do boków trójkąta danego o równaniach:

$$x = t_1, \quad y = -\frac{c_1}{c_2}x + t_2, \quad y = -\frac{b_1 - c_1}{c_2}x + t_3.$$

Trzy proste (po jednej z każdej rodziny), przechodzą przez jeden punkt wtedy, gdy:

$$b_1t_1 + c_2t_2 - c_2t_3 = 0.$$

Związek ten sprawdza się w rozważanym w zagadnieniu przypadku i t. d.

Dowodzenie nadesłane przez inżyniera A. Lewenberga, oparte jest w części na zasadach geometrii rzutowej (powróćmy do niego przy sposobności).